

NOME CLASSE DATA

SCHEDA
5

REGIONI E LINEE

PROVE
D'INGRESSO

1 Disegna secondo le indicazioni.



dentro l'aiuola



fuori dell'aiuola



sul confine dell'aiuola



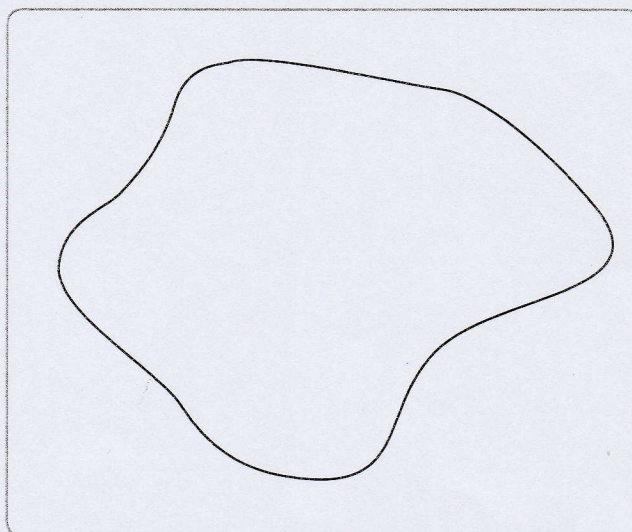
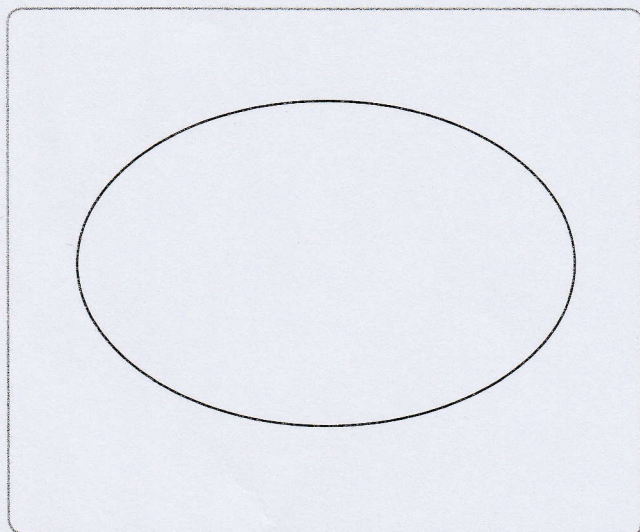
fuori del laghetto



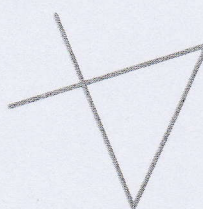
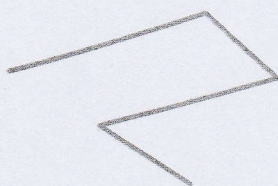
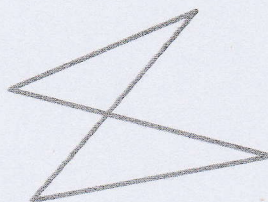
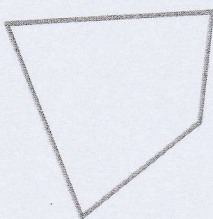
dentro il laghetto



sul confine del laghetto



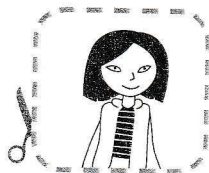
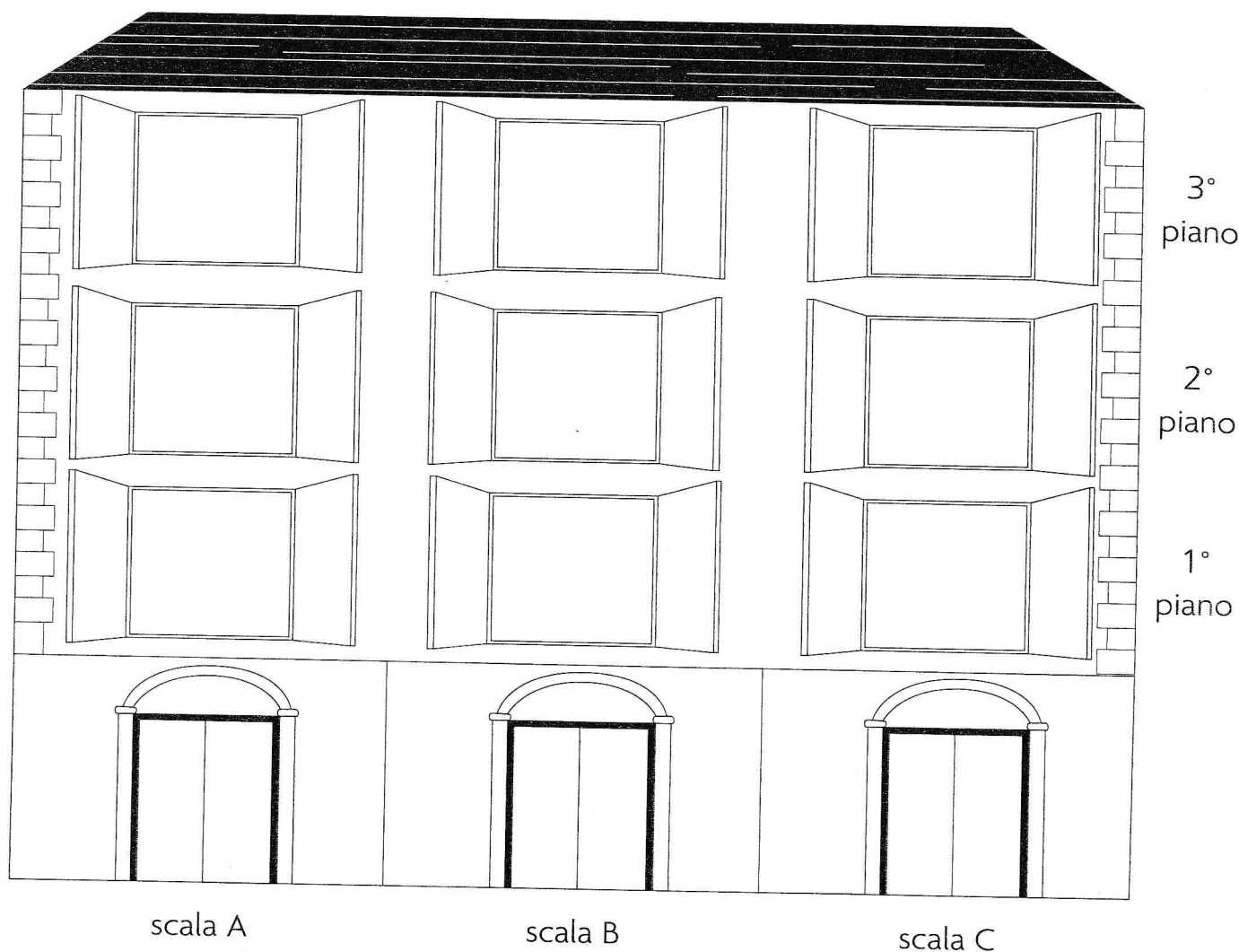
2 Ripassa di **rosso** le linee aperte e intrecciate
e di **verde** le linee chiuse e semplici.



3 Cerchia di **arancione** una linea aperta e semplice
e cerchia di **blu** una linea chiusa e intrecciata.

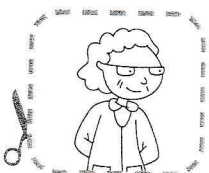
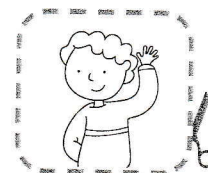
GLI ABITANTI DEL PALAZZO

- 1 Ritaglia i personaggi e mettili nell'appartamento giusto: segui le indicazioni.



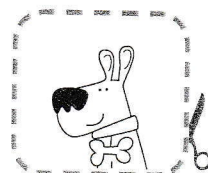
abita nella scala B,
al 3° piano

abita nella scala C,
al 2° piano



abita nella scala A,
al 1° piano

vive nella scala C,
al 3° piano



LA GIUSTA POSIZIONE

1 Ritaglia e disponi tu gli elementi nel reticolo secondo le indicazioni.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								

- ◆ Lo gnomo Teo in C2
- ◆ Lo gnomo Maraméo in F5
- ◆ Lo gnomo Bartolomeo in F3
- ◆ La stella in H1

- ◆ Agostino in B3
- ◆ Il flauto in E7
- ◆ Lo zaino in D6
- ◆ La talpa in A7

